

## Métiers du secteur du bâtiment

<b>D</b> Utiliser la technologie numérique	<b>Tâche</b> Repérer un site Web pour découvrir les métiers du secteur du bâtiment.  Appui préparatoire à la tâche jalon 156
<b>Formation en apprentissage et Emploi</b> <span style="float: right;"><b>Niveau 3</b></span>	
<b>Savoir</b>	La capacité de repérer un site Web, l'utilisation de fonctions, la création d'un compte, le repérage d'information, la gestion de tâches
<b>Savoir-faire</b>	La compréhension des directives, le repérage des informations et éléments importants, le recours aux connaissances antérieures
<b>Savoir-être</b>	Le sens de l'observation, l'attention aux détails, la capacité de s'exercer avec persévérance



### Activités d'apprentissage

- ▶ Discuter de l'article *Métiers du secteur du bâtiment*. Poser la question suivante aux personnes apprenantes : «Pourquoi le secteur du bâtiment est-il essentiel à notre économie?» (emplois, entreprise qui génère des profits et crée plus d'emplois, investissements, etc.)
- ▶ Les inviter à se rendre au site Web : <http://www.lebatiment.fr/magic-college.asp>. Le jeu interactif *Magic College 2* propose 12 métiers du secteur du bâtiment qui démontrent des aspects importants de la construction. Le joueur doit construire un collège et effectuer des tâches en fonction du métier choisi.
- ▶ Inviter les personnes apprenantes à créer un compte en ajoutant : un identifiant, une adresse courriel et un mot de passe. Ceci permettra à la personne apprenante d'enregistrer ses parties et son score afin de pouvoir gagner des badges. Il est à noter que si la personne apprenante n'a pas d'adresse courriel, il est possible de jouer sans créer de compte. Cependant, son progrès n'est pas sauvegardé lorsqu'elle sort du jeu.
- ▶ Suivre le progrès en observant la persévérance de la personne apprenante et discuter du métier choisi et des tâches détaillées à effectuer dans le jeu.

